

厳しいゲーム場収入減

業務用販売はセガ社、ナムコ、コナミなど伸びず

株式を公開している業務用ゲーム機メーカーは、ナムコ、コナミなど伸びず、セガ社は一段と伸びた。ナムコは、業務用ゲーム機の出荷が前年比で減った。コナミは、業務用ゲーム機の出荷が前年比で減った。セガ社は、業務用ゲーム機の出荷が前年比で伸びた。

3年ぶり増益に

業務用、家庭用ともに伸びず

セガ・エンタープライゼス(本社東京)は、11月21日発表した11月～12月の中間決算で、業務用と家庭用の両方で増益を挙げた。これは、前年同様に比べて、11月～12月の中間決算で、業務用と家庭用の両方で増益を挙げた。

減収だが黒字に

オペレーション収入11%減

セガ・エンタープライゼス(本社東京)は、11月21日発表した11月～12月の中間決算で、業務用と家庭用の両方で増益を挙げた。これは、前年同様に比べて、11月～12月の中間決算で、業務用と家庭用の両方で増益を挙げた。

最高の国内売上

大幅な増収増益で回復へ

セガ・エンタープライゼス(本社東京)は、11月21日発表した11月～12月の中間決算で、業務用と家庭用の両方で増益を挙げた。これは、前年同様に比べて、11月～12月の中間決算で、業務用と家庭用の両方で増益を挙げた。

増収増益で回復

カプコン、中間決算

カプコン(本社大阪)は、11月21日発表した11月～12月の中間決算で、業務用と家庭用の両方で増益を挙げた。これは、前年同様に比べて、11月～12月の中間決算で、業務用と家庭用の両方で増益を挙げた。

増収で黒字回復

業務用、家庭用とも輸出伸び

セガ・エンタープライゼス(本社東京)は、11月21日発表した11月～12月の中間決算で、業務用と家庭用の両方で増益を挙げた。これは、前年同様に比べて、11月～12月の中間決算で、業務用と家庭用の両方で増益を挙げた。

SEGA

アミューズメント市場のさらなる創造

大好評! セガの年末特大号!!

スーパーカーGP

あの「デイトナUSA」チームの次回作、遂に登場!!
「モデル3」体感ドライブゲーム!!
白熱するプレイヤーにギャラリーの視線集中!!!

世界スキー場ガイド

スーパースキージアスロームの
強烈なスピード感とデジエック
新感覚スポーツゲーム!!

ぶよぶよSUN

いち、にっ、ぶよSUN!
大人気のぶよぶよが、パワーアップして新登場!!
マイクで回答!
TVのおもしろさ、そのまんま!

セガでインターネット・ホームページ「セガ・エンターテインメント・ユニバース」において
最新アミューズメント情報をご紹介します。

インターネット・ホームページ・アドレスは <http://www.sega.co.jp/>

第一総店 東京都大田区東糀谷2-13-1
電話03(5736)7700(国内販売本部)
電話03(5736)7721(海外販売本部)
電話03(5736)7834(アミューズメント施設グループ)
電話03(5736)7837(アミューズメント・マシナリー事業本部)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
電話011(841)0248(代表)
電話011(841)0249(代表)
電話011(841)0250(代表)

仙台支店 仙台市青葉区中央2-5-3
電話022(232)5555(代表)
電話022(232)5556(代表)
電話022(232)5557(代表)

東京支店 東京都中央区銀座5-7-5
電話03(5561)1111(代表)
電話03(5561)1112(代表)
電話03(5561)1113(代表)

名古屋支店 名古屋市中区栄3-1-1
電話052(232)5555(代表)
電話052(232)5556(代表)
電話052(232)5557(代表)

大阪支店 大阪市東淀川区東中島3-1-1
電話06(733)1111(代表)
電話06(733)1112(代表)
電話06(733)1113(代表)

福岡支店 福岡市東区博多駅前2-1-1
電話092(282)1111(代表)
電話092(282)1112(代表)
電話092(282)1113(代表)

広島支店 広島市中区基町1-1-1
電話082(242)1111(代表)
電話082(242)1112(代表)
電話082(242)1113(代表)

京都支店 京都市中京区錦町1-1-1
電話075(252)1111(代表)
電話075(252)1112(代表)
電話075(252)1113(代表)

神戸支店 神戸市中央区東川崎町1-1-1
電話078(242)1111(代表)
電話078(242)1112(代表)
電話078(242)1113(代表)

仙台支店 仙台市青葉区中央2-5-3
電話022(232)5555(代表)
電話022(232)5556(代表)
電話022(232)5557(代表)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34
電話011(841)0248(代表)
電話011(841)0249(代表)
電話011(841)0250(代表)

仙台支店 仙台市青葉区中央2-5-3
電話022(232)5555(代表)
電話022(232)5556(代表)
電話022(232)5557(代表)

東京支店 東京都中央区銀座5-7-5
電話03(5561)1111(代表)
電話03(5561)1112(代表)
電話03(5561)1113(代表)

名古屋支店 名古屋市中区栄3-1-1
電話052(232)5555(代表)
電話052(232)5556(代表)
電話052(232)5557(代表)

大阪支店 大阪市東淀川区東中島3-1-1
電話06(733)1111(代表)
電話06(733)1112(代表)
電話06(733)1113(代表)

福岡支店 福岡市東区博多駅前2-1-1
電話092(282)1111(代表)
電話092(282)1112(代表)
電話092(282)1113(代表)

広島支店 広島市中区基町1-1-1
電話082(242)1111(代表)
電話082(242)1112(代表)
電話082(242)1113(代表)

京都支店 京都市中京区錦町1-1-1
電話075(252)1111(代表)
電話075(252)1112(代表)
電話075(252)1113(代表)

神戸支店 神戸市中央区東川崎町1-1-1
電話078(242)1111(代表)
電話078(242)1112(代表)
電話078(242)1113(代表)

スタンプ倶楽部

ナント

自分だけの
オリジナルスタンプが
ゲーム感覚で、
できちゃう!

スグ

みんないっしょに
スタンプ
Pon! Pon!

みんな待ってなすな

- ★キレイでかわいいオリジナルスタンプが
すぐにその場で遊びながらカンタンに作れる!
- ★インク内蔵型スタンプなので、スタンプ台は
必要なし!
- ★自分の顔を取り込んだり、好きなイラストを選ん
で自分だけのスタンプが作れる!
- ★イラストはたくさん取り揃えているのでいろいろな種
類のスタンプが作れる!
- ★スタンプの色数も豊富なので、お手紙、年賀状、暑中見舞、
X'masにバレンタインカード、顔入り名刺など使い方は無限
大にナンデモあり! 工業所有権出願中。

ついに出了よ!

開発元 DATA EAST
発売元 SEGA

©1996 DATA EAST CORP.

ゴーストロップ

ゴーストロップ™

ボールを投げて
オバケブロックを崩せ!

爽快・対戦型
ブロック崩しゲーム!!

開発元 DATA EAST
©1996 DATA EAST CORP.
NEOGEOはSNKの登録商標です。

©1996 DATA EAST CORP.

人生のエッセンス

データイースト株式会社

本社：〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17 ☎(03)3220-8000(代)
 (コインショップ国内販売部直通) / TEL(03)3220-8025 FAX(03)3220-8032
 大阪営業所：〒550 大阪市東区東船場4-1-10 ☎(06)6661-1111

お問い合わせは
国内販売部直通へ

楽しく遊園施設の
メカニズム学ば

一般向けの単行本発行される

遊園施設のそれぞれの物理学的メカニズムを分かりやすく解説する単行本「遊園地のメカニズム図鑑」（八木一正著、日本実業出版社、千四百円）が十月末に発行された。主に取り上げたのはローラーコースター（宙返りコースターなど含む）、フリクション、スベリースリットなど昇降タイプ、海賊船タイプ、メリゴールランドなど回転式、トップスピンなどスリムライド、ウォータースライダー、ウォータースライダー、ゴーストなど、他にゴキウキヤード、多アークドゲーム機も扱っている。著者は都立高校の物理の教師で、日本物理教育学会理事など兼務しており、「遊園地は遊びの宝庫、生きた科学実験教室である」という観点から遊びながら楽しく物理を学ぶことができるチャンスとしてとらえ、さまざまな遊園施設のメカニズムを分かりやすい数式を使つて説明する。



て、ローラーコースターでは車両の前方の席に乗ったほう

潮論 困難の原因

いう欠陥を持つ官僚にき
つて支配され続けてきた
ことに注意。実践できた
害は国民生活の隅々まで
広く深く浸透しており、
健全な学習性、勤労意識
までも冒してきたのであ
る。最近報道され続けて
いる日本の官僚の腐敗が
AMゲーム機設置営業

しく逸脱しており、AMゲームの健全な発達を阻害する原因になっている。従ってこの原因を取り除かなければ、多少人取ることができるAMゲームを次々と開発しても、業界全体としては規制に対する負担が増えてしまっただけに過ぎない。ところが、今年も根本的な規制撤廃が実現できなかった。その可能性も示さねえ。その可能性に、いさゝか空しい気がする。いや、実際、年の終るのは早く

(11月21日)兼CE事業部長、企画本部経営企画室長太田護氏。

▼機構改革■企画本部にCE（サイバーエントテイメント）事業部を新設。

訂正 本紙前号人事異動記事中、アイマックスの原正子氏との間違いました。

〒781-1、金子浩社長。
電話(0422)711-
下宿省三丁二十四番四
号

の原因

については「八号」関係を上回るほどの業績を上げることは困難になる。誤りを認めない、反省もしないのにはなにも官僚だけでなく、業界にも存在するし、その力が大きければそれだけ業界は低迷化し、やがて滅びる。業界界が「認知された」と

業本部長 横山純夫氏▽
 退任（取締役）小松俊光
 氏（技術顧問に就任）
 ホクセイ
 （10月31日）取締役、
 財務部長長野邑正行氏▽同、
 営業部長平尾幸三氏▽退
 任（取締役）前川成喜氏。
 コナミ
 （11月14日）管理本部

㈱エヌエムケイ（N M
 K） 東京都千代田区神
 田佐久間町一の十九、山
 中ビル4 F、 ☎ 3 2 5 7
 1 6 3 0、 琴寄幸雄社

社名変更

二 取締役役事業本部長 本部長 葛飾区青戸四丁目十九番
 六号、株式会社青戸本
 店内、販売部 ☎ 3606
 ユーズメントの本社に
 は総務部と施設管理事業部
 ナンス ☎ 6655、企画
 開発 ☎ 1281。
 本部長（取締役役生産副本
 部長）トーゴインテンナ
 ショナル社長田朋一氏
 ヲ取締役営業副本部長 菅
 本社移転

タカラアミューズメント
販売事業本部移転

賭博に使われるおそれのある器具、⑥紙幣識別機などの遊技機、⑦無断コピーした製品など。

会場は前回と同じ幕張メッセの一三ホール（約二万平方メートル、前回の実績約九百七十二小間を上回る千小間（主催者予定）十二小間含む）を予定している。会場内の小間配置で、①一般（アーケード、メダルゲーム、

②ファミリー（乗物機、③景品、④部品、⑤出版の五ゾーンに区分する。出展社には仮設電話（架設費用一台一万二千七百五十円）が義務付けられる。

入場に必要なカードは①出展者用、②会員傘下のオペレーター用、③優待登録票（二枚五百円）、④当日入場券（二日目のみ二千円）などある。



あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します。



COIN CHANGER
MODEL **AC-1000T**
MODEL **AC-2000T**

タイマー式自動回収機能搭載により、メダルや釣り銭の回収が短時間で完了、見やすい表示と扱いやすい選別ボタンを採用。高性能セレクトターと大収納ホッパー容量約3000枚(100円硬貨換算)を収納。新たな利用方式を提案する店舗のニーズに合った両替メダル貸機です。



COIN DOOR
MODEL **DLD-WD**

両ドアを強靱なアルミダイカスト製にし、三点ロック方式を採用することで防犯性、安全性を高めたキャッシュボックスを装備したコインドアです。コイン収納枚数は、3,000枚。カラーはご希望の色に塗装致します。



ELECTRONIC COIN SELECTOR
MODEL **AD-922E**

あらゆるコイン、メダルの選別に設定可能な、高い選別性能を備え、低価格を実現した3.5インチ型2way電子セレクターです。



COIN HOPPER
MODEL **WH-2/U1**

高速払出しコンバットホッパーに、エスカレーター仕様に狭いスペースのコイン貯けに最適です。
★仕庫/最大収容枚数100円(700枚)補助ヘッド仕様により1500枚可能。
★コイン払出しスピード平均500枚以下/分



CARD DISPENSER
MODEL **CD-200**

連続2枚出しを防止する新クラッチ方式と、2枚重ねの返出を防止する逆転ローラーの採用で、あらゆるタイプのカードを確実に返り出します。
オプションのカセット使用によりレフルカードの厚さ1000枚の積み上げも可。

謹告 当社製品は、特許権、実用新案権及び商標権によって保護されております。したがって、権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

お客様各位 弊社製品は一台からでもご注文を賜ります。ご注文、お問い合わせはお気軽に営業部までご連絡下さい。

★ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

信賴と技術のふたがし

ホームページアドレス <http://shop.fsi.co.jp/asahi/>

本社・〒107 東京都港区南青山2-24-15
TEL.03-3401-6181(代) FAX.03-3408-7420

Asahi Seiko 旭精工株式会社

AOU、景品上限価格の値上げ
"800円"要望へ

理事会でまとめ、全国大会で説明

AOU（入江昭造会長）は十一月十四日、静岡・熱海の後楽園ホテルで第二十五回理事会を開き、対人ゲーム台の自主規制（10めん記事参照）の実施を決め、景品単価の上げ下げなどについて話し合った。

貸そうとしなかったが、最近は何分な理由があれば要望書を断る理由はないという姿勢が変わってきた。これらの状況を考慮し、上限を八百円に下げた上で要望書を提出してもよい時期に来ている」と語った。

会はなかった。ちう会では恒例の「模範優良店」表彰（10めん一覽）が行なわれ、表彰百七店のうち出席した二十五店に表彰状が贈られた。出席しなかった会員十二店については、各協会を通じて渡される



上の写真はAOU第25回理事会、下の写真は「全国大会」のようす

平成8年度AOU全国大会

留一とな
への引き
J A M M
博久支部長）に、「障害
また岡山県協津山支部用
者ゲーム大会など地域社
会への奉仕活動を積極的

**JAPEA、
参加費軽減決定**

安全管理マニュアルが完成

全日本遊園施設協会（JAPEA）本部東山、山田三郎（会長）は「十一月六日、静岡県袋井市内の、葛城・北の丸」で「平成八年度會員懇談会」を開き、本年度および同懇談会への参加費について検討、「遊遊施設安全管理マニュアル」完成の報告などを行なった。

同懇談会には三十九名が参加。山田会長が急用で欠席したため、山田数夫副会長が司会となり、「率直な意見を出し合い有意義な会合にしたい」と語った。

会合への會員の参加費については第七十八回理事会で、「會員が経済的に厳しい状況にあり、出席率を上げるために参加費を協会で負担してもかまわない」という意見が出たことから、具体的には會員懇談会で意見を聞いた上で決めることになった。

懇談会では鬼頭雅美知事が、「會員の会費負担も大きい状況下、協会財政の許す限り會員に還元したい」と提案。會員から総会への参加費について「一名無料であれば出席率が上がる」、「財政が赤字にならないのなら全員無料にしてほしい」、「将来のための財政を確保しておくべき」などの意見が出された結果、會員から販売を始めたとの報告を受けた。

協会の負担（二名以上は会費負担）となつた。これと関連して遊園地などの視察を併せて実施施設のある遊園地などが会場周辺地域にある場合、會員懇談会の当日の午前中に視察することになった。

また懇談会のあり方について、二、三回に一回はは趣向を交えて行なうことになった。

事務局から、安全対策委員会則岡安夫委員長が作成した「遊遊施設安全管理マニュアル」と「安全標識ステッカー」が十月七日完成。十一月一日から販売を始めたとの報告を受けた。

一名のみ協会負担、二名以上は会員負担とすることに決まった。

に行なった。」して感謝状が贈られた。

入江会長が挨拶し、「各協会の傘下会員が抱えているさまざまな問題について、十二月に地区協議会会長会議を開いて討議し、一つずつ解決できるように努力したい。また十二月に会員傘下の店舗数や設置機械台数の実態調査を実施する。これは委員傘下のもので何割かの数字を明らかにすること、データの把握は活動を進める上での基礎となることなど重要な意味があるのと、協力を願いたい」と語った。

続いて第二十五回理事会の報告、組織拡充への活動の軌跡に進めたい」と語った。

岡山の各県協会からの活動報告があった。

茨城、宮城、神奈川、うち宮城県の羽生親会長は、「県警は八号許可店数から組織率が二〇％に満たないと言っているが、県内には賭博業者が多く八号店の半数がGマシンを設置するのと見られるため、健全A・M業者の組織率は七〇％を越えていると思う」と語った。神奈川県協の村田嘉男理事長は、「協同組合のため組織拡充が難しい」と述べた。

来春に新しく協会を設立し、組合と並行する形で活動を活発化させたい」と述べた。

この後、今回の同大会準備を担当した東京都協の真鍋勝紀会長が、「これまでで培ってきたノウハウと先を見る目」と思う。一段とレベルの高い産業にするため一緒に頑張りたい」と挨拶。また会場のホテルに關係して後楽園ロコモティヴと東京ドームの社長を兼任する林有厚氏が挨拶し、「業界は風営法の規制がなお厳しいが、市場は回復の兆しを見せている。明るく楽しいゲーム場作りに取り組み、A・O・Uの発展に期待したい」と述べた。

パーティーに移り林社長、真鍋会長、大野圭一副会長が乾杯の音頭をとった。なお次回同大会は、中部・北陸地区協議会が担当することになった。

告があった。

同「マニユアル」は点検や保守管理などの基本的事項とともに、遊園施設二十五機種別の維持運行管理、十六機種別の必要注意看板マニユアル、五機種別の検査標準などをまとめたもの(A4版、百二十二頁)。販売価格は会員には千五百円、非会員二千円。

ステッカーは安全バーとベルトの装着注意、立上り、降り、乗り出しの危険などを絵と文字で表示したもの。合計十三種類で大きさは大中小と三種類。一枚五十一・三三三円(会員外は三一五割増)。

その検討委員会のメンバーに同協会が入るはずがないとの報告があった。

この後懇親会が開かれ、恒例のオークションが云々なわれた。

JAPEAが作成した遊園施設安全管理マニユアル(右)と遊園施設的安全確認ステッカー(全部で十二種類あるうちの二種類)

RV-CAR

大型バッテリーカー

最小回轉半径：4.0m
 単両総重量：500kg
 最高速度：20km/h
 乗車人員：4名
 登坂角度：7°



長さ×幅×高さ：3060×1150×1770mm

ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.
朝日エンジニアリング株式会社

本社：徳島県徳島市東沖洲2丁目26-13 〒770-0864
TEL.0886-64-6190 FAX.0886-64-6191
営業本部：大府県振南郡岬町芝輪1387-2 〒599-0303
TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195



AOU（入江昭道会長）は「平成八年度模範優良表彰店」として百七店を選び、十一月十四日、静岡・熱海の後楽園ホテルで開いた「はAOU全国大会」で表彰した。

これはAOU「模範優良店表彰規程」により、「他の模範」となる店舗の事業者をたたえることを目的に九一年から実施してきているもので、表彰店数は今回を含め累計七百二十店となっている。なお今回は十一協会が選出を見合わせて、選出店数も百三減つてきている。

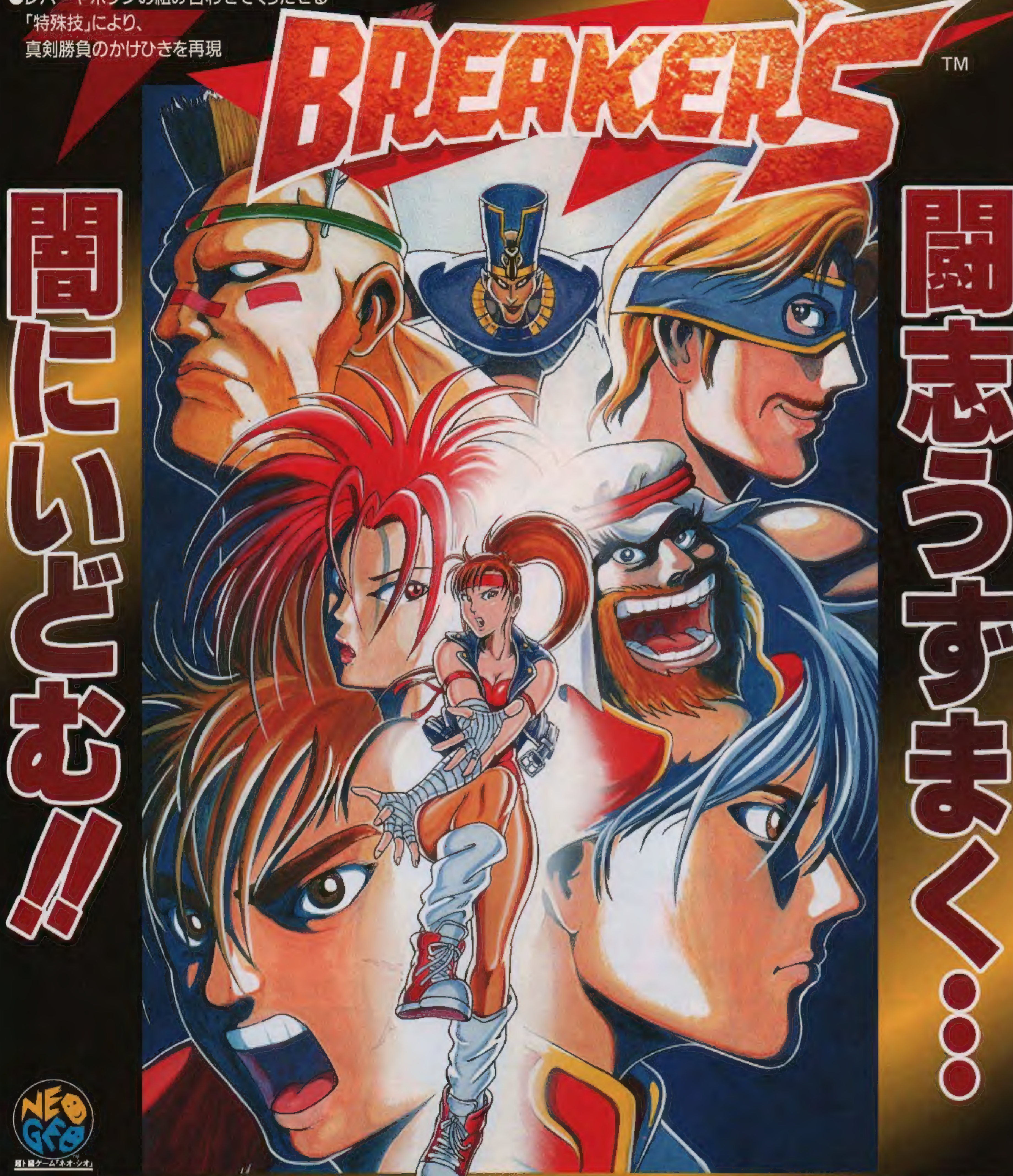
表彰店一覧は会員協会の都道府県名と割り当て数、表彰店名、運営会社名（大手三社のみ略称）、所在地の順で掲載した。（編集部

**AOUが表彰した96年度
「優良ロケーション」107店**

[illegible]

- 上級者の要求にも応える高い操作性を実現
- 超必殺技がストック出来る「スペシャルゲージ」を使用し、更に白熱する対戦が可能
- レバーやボタンの組み合わせでくりだせる「特殊技」により、真剣勝負のかけひきを再現

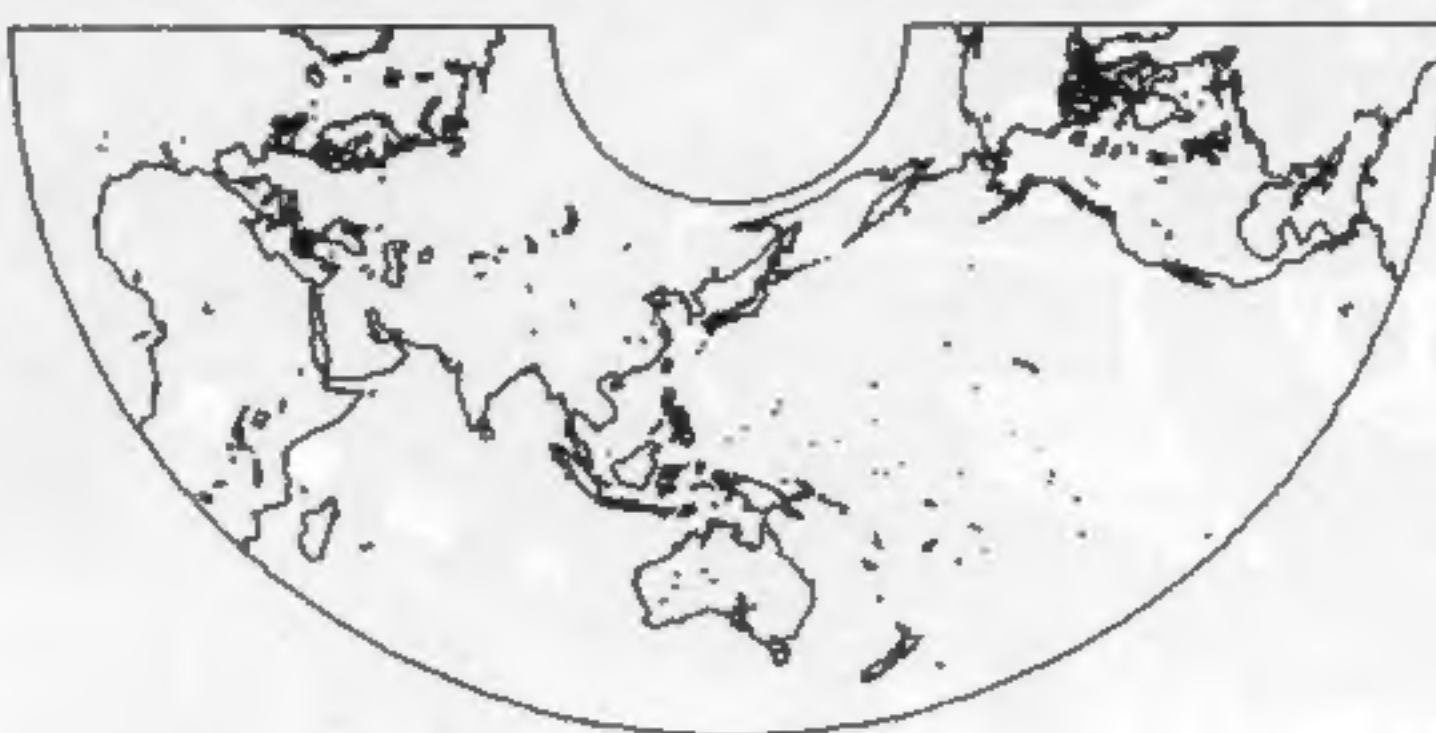
ブレイカーズ



©1996 VISCO CORPORATION
NEOGEOはSNKの商標です。

海外ニュース

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS



ワールド・ゲーミング・コンGRES 96

ワールド・ゲーミング・コンGRES 96

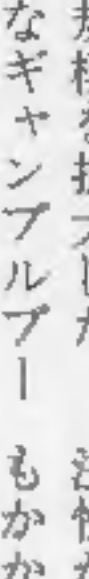
セガ・ゲーミング社も競馬ゲーム機を出品
「ヤンブル機」世界各地から業者が詰め
「プロサウンド・デ

展「ワルブル・ゲーミング・コングレス(WGC)96」が十月一三日、米ロスベガスのコンベンションセンターで開かれ、国や地域によって合


かけている。今回のWGCの特徴はインターネットを利用したギャンブル・システムLC社はTVボカロツバー」を披露し

一段と規模を拡大した。世界的なギャンブルブームを反映するもので、日承メーカもこれまで出展しているが、今回はコナミが初めて出展して注目された。

法性が確立していないにもかかわらず、サイバースペースカジノ社やワルドワイドウェブ・カジノ社などが、それぞれインターネット・カジノを紹介した。



今回のWCCには六十社が出展、一万九千七百人の業者が登録入場した。ギャンブル機の製造販売などは地域ごとにラオプ・フォーチュン」などを出品、アラヤアンス・ゲーミング社が手に入れたバリー・ゲーミング社品も出品できることから、はマルチプログラムズ「オパー・ザ・トップ」とギャンブル営業の可能な



WGC96で、初出展のコナミ・オブ・アメリカ社の小間のように

「Gick」

競馬ゲーム機は人目を引くことなかから、セガ社はトルコのナミはロシアのそれぞれカ

目録のメーカーではシ
グマゲームズ社がTVス
ロットマシンの新作「イ
ージーセブン」などを紹
介。またセガ・ゲーミン
グ・テクノロジヤ社が競
馬ゲーム機「ロイヤルア
スコット」、ルルーエ
ドクラブスタンダード
など出品した。初めて出
展したコナミ・オブ・ア
メリカ社は競馬ゲーム機
「Gick」

ジノ業者など引き合いを受けて、活発な反応があったとされている。

ユニバーサル・ディスプレイ ビューティング・オペレータ社 は「ウルトラ」シリーズのスロットマシンなど、またセツUSA社が単独出展し、TV競馬ゲーム「ジョッキークラップII」をそれぞれ出品。旭精工の米園子会社も出展した。

米WMSS社系のWM Sゲーミング社、スベインのウニデサ／シルサ社、ドイツのアトロニック社、オーストラリアのアリスドラット・レジャーイングストリーズ社なども大きな勢力になりつつある、と言われている。

中国政府が通達

賭博遊技を一掃

リDEMブションも巻きざえに

中国政府は十一月一日 められることになった。今回の通達ではスロットマシンなどギャンブル博営業のおそれのある遊技場の取り締まりに乗り出すことを決めた。国家公安部、国家文化部、国家工商行政管理局が中国全土に通達(第八十九号)を出したので、ゲーム場のクリーンアップが進

められることになった。 今回の通達ではスロットマシンなどギャンブル機と、TVゲームで反社会的または暴力的、卑劣なよう求めている。同時に①メゲルのブッシュヤー②玉の出る遊技機、③リDEMブションゲーム、④画面に数字(?)の出るTVゲームも許されない

中国政府が通達

賭博遊技を一掃

リデンプションも巻きぞえに

トップ40曲改訂

AMOAJユーロボックス

現われなかったことから、全国一斉にクリン・アツをを進めることになったもの。十二月末までの二ヶ月間、これらの指針の各々で取り締まりが強化されることになる。

ギャンブル機が一掃されるのはAMゲーム場にとつて有利だが、リデム・ブションまで禁止されるのは困るとして米国のAMMAはすでに不満を示しつつある。

史で、最も数多く演奏された曲を示すもので、五周年記念の八九年に初めて作られ、九二年に改訂された(右の表参照)。

Jユーロボックスは二八八年サンフランシスコで、ロウ管レコードを硬貨作動式でチューブを通じて聞かせたフォノグラフが発売されたのが始まりとされている。これらが硬貨作動式の古い機や

AMOA ジュークボックス
トップ40曲改訂

エルピスは3曲も入る人気

International Trade Show

Amusexpo/Forainexpo (Paris, France)	Dec. 10-13
Amuse World '96 (Seoul, Korea)	Dec. 20-25
1997	
ATEI'97 (London, U.K.)	Jan. 21-23
IMA'97 (Frankfurt, Germany)	Jan. 22-25
AOU Expo (Chiba, Japan)	Feb. 19-20
India Amusement Expo (New Delhi, India)	Feb. 26-27
Amusement Machine'97 (Guangzhou, China)	Mar. 2-5
AmEx'97 (Dublin, Ireland)	Mar. 4-5
Leisure Asia'97 (Singapore)	Mar. 6-8
Enada Spring'97 (Rimini, Italy)	Mar. 6-9
ASI (former ACME) (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 13-15
IGBE'97 (Las Vegas, U.S.A.)	Mar. 18-20
 Tokyo game Show (Tokyo, Japan)	Apr. 4-6
Middle East Leisure Expo (Dubai, U.A.E.)	Apr. 8-10
Welcome '97 (Istanbul, Turkey)	May. 9-10
AAE'97 (Singapore)	Jun. 11-12
World of Entertainment'97 (Prague, Czech)	Jun. 12-14
Salex'97 (Sao Paulo, Brazil)	Jul. 25-27
JAMMA Show (Tokyo, Japan)	Sep. 18-21
World Gaming '97 (Las Vegas, U.S.A.)	Oct. 14-16
AMO'A'97 (Atlanta, U.S.A.)	Oct. 23-25
IAAPA'97 (Orland, U.S.A.)	Nov. 19-22

めAMOは、それまでの全曲を対象にジュエリーボックスで最も多く演奏された上位四十曲をリマアップしたもので、今回の改訂版では、一十五位以下に八つの新曲が入った。一—三位は変わらず、四位以下で入れ替わりがあった。四十位以内で三曲も入っているのはエルビス・プレスリーだけ。二曲入っているのはパチ・クライン、ビートルズ、ローリングストーンズだけ。

AMOA Top 40 Jukebox Singles of All Time* 1996 Update				
1996 Rank	Previous Chart (1992)	Song	Artist	Year
1.	1.	Crazy	Patty Love	1982
2.	2.	Old Time Fiddle & Fret	Boo Ray	1979
3.	3.	Heart Breaker's On the Ground	David Alan Day	1987
4.	5.	Meets the Kells	Johnny Lewis	1950
6.	12.	Born to Be Wild	Knolly	1966
8.	10.	New York New York	Frank Sinatra	1980
7.	8.	Rock Around the Clock	Bill Haley & His Comets	1955
8.	4.	I Heard It Through the Grapevine	Mavis Chep	1980
9.	8.	The Shack of the Bay	Orin Redding	1980
16.	7.	Light My Fire	The Doors	1987
11.	31.	Hot Licks	The Bosses	1988
12.	10.	My Girl	The Temptations	1968
13.	11.	Bluemerry Hill	James Duffie	1966
14.	14.	Marguerite	Fanny Brantley	1927
15.	12.	Uncle Sam's Blues	Hughes Brothers	1950
18.	12.	Walk on the Wild Side	Lo Road	1974
17.	33.	I Fall to Pieces	Patty Love	1983
19.	16.	Higher Love Women	Highway 103 Women	1986
20.	19.	Luck, Love	The Beatles	1954
21.	20.	Don't Buy Me Love	The Gaslight	1954
22.	27.	Heart Confession	The Eagles	1978
22.	25.	Framed by the Dashboard Lights	Maat Lead	1984
23.	24.	You Never Saw Colored Me	David Alan Day	1976
24.	22.	Bad Vibrations	The Beach Boys	1980
25.	NEW	Plains to Low Places	Burt Brantley	1993
26.	15.	Justified	Eric Clapton	1987
27.	23.	Mayfield	Chuck Berry	1955
28.	NEW	Patty Woman	Roy Clayton	1984
29.	26.	House of the Rising Sun	The Animals	1966
30.	34.	Bad to the Bone	George Thorpe &	1982
			The Onyxones	1985
31.	NEW	I Can't Get No Satisfaction	Rollies	1981
32.	18.	Back in Black	AC/DC	1985
33.	32.	Respect	Aretha Franklin	1967
34.	28.	Proud Mary	Crawford Chatterbox	1950
			Reverend	
35.	NEW	Sweet Home Alabama	Lynyrd Skynyrd	1974
36.	NEW	Don't Say Good Bye	Frank Sinatra	1987
37.	NEW	Sonnet	Charles Carter	1987
38.	NEW	Am Shoruk	Erez Pradny	1987
39.	NEW	Stay in the World	Thom Day Night	1987
40.	NEW	Stand By Your Man	Donna Fargo	1988

*Copyright 1986, Amusement & Music Operators Association



最高の舞台が待っている。

REAL BOUT SPECIAL



© SNK 1996

よりシンプルに! より多彩に! これが本当のスペシャル。

壮絶な「リアルバウト」から1年。さらなる闘いを欲する19人の餓狼たちが、新たなステージで火花を散らす! シリーズ最高の完成度で、遊びやすさも、プレイの爽快感も、文字通りスペシャルな対戦が実現。最新作「リアルバウト餓狼伝説スペシャル」、いよいよこの冬登場予定!!



リアルバウト餓狼伝説スペシャル新登場!

NEO GEOはSNKの商標です。

ウッチャンナンチャンの
炎のチャレンジャー

アーケードに新しい刺激!
シンプルルールで 抜群の集客力!!

ウルトラ電流 イライラ棒
ULTRA DENRYU IRAIRA BOU

テレビ朝日の人気番組

「ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー」でおなじみ、

あの「ウルトラ電流イライラ棒」がアーケードに登場!

幅広い客層にアピールできる新製品です。

●使用電源: AC100V±10 (50/60Hz) ●消費電力: 1200W

●本体外形寸法 (mm): 幅2404×奥行598×全高1850

●仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。



© テレビ朝日1996
企画/株式会社タカラ

販売/株式会社エス・エヌ・ケイ

高インカムの決定版!

大好評発売中!!

カセット交換でカンタンに
フレーム変更!

NEOプリント

1.マルチフレーム&カラーセレクト機能搭載

12種類の基本フレームの中から1つを選んで撮影すれば、なんと、4種類のアレンジフレームが同時にプリントされます! もちろん1種類だけをプリントすることもOK。しかも、カラープリントはもちろん、モノクロ、セピアの3つの色調が選べます。

2.高速プリント機能搭載

高速プリンター内蔵で、プリント待機時間を大幅に短縮! 稼働率が、グンとアップしました!

3.ローコスト&ローメンテナンス

感材にはロール式を採用。紙詰まり等のトラブル発生率を最小限に、そしてランニングコストの削減にも成功! しかも日常のメンテナンスも簡単!



ネオプリ伝言板

新規フレームが満載!

ネオプリカセット

「ウィンターバージョン」

「動物バージョン」

発売決定!!



●使用電源: AC100V±10 (50/60Hz)
●消費電力: 260W ●本体重量: 134 kg
●本体外形寸法 (mm):
幅680×奥行 1227×全高 1925

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。

プライズマシンの傑作!
コンパクトクレーンゲーム機「ネオミニ」

コンパクトクレーンゲーム機

NEO mini
ネオミニ

●使用電源: AC100V (50/60Hz)

●消費電力: 45W ●本体重量: 31kg

●本体外形寸法 (mm):

幅488×奥行518×全高784

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。



オシャレでカワイイ景品たちが続々登場!!



ダイヤブロックのりものセット

OP価格25,500円5種類 (150個入り) POP付

ミニサイズのブロックを組み合わせて、乗り物の出来上がり。5種類ある乗り物を合体させると何とロボットに! 2段階で楽しめる。お子様がよろこぶアイテムです。パッケージサイズ: 3.4×4×6.4cm程度
© 1996 KAWADA CO. MADE IN JAPAN



サムライスピリッツ天草降臨ミニタペストリー

OP価格24,000円6種類 (192個入り)

大人気格闘ゲームの新定番商品。最盛期で丁度いい大きさなので、魅力的なキャラクターをさらに身近なものに! パッケージサイズ: 7.7×7.8cm程度 © SNK 1996
※商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。

株式会社 エス・エヌ・ケイ 本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
大阪販売部 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
東京支店販売部 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8 (第2紀尾井町ビル)
東京特設事業部 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-8 (第2紀尾井町ビル)
札幌支店 〒065 北海道札幌市東区北48条東15-2-38
SNK CORPORATION 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.

TEL.06(339)3311 (大代表)
TEL.06(339)5588 FAX.06(339)9506
TEL.03(5275)2737 FAX.03(3222)7422
TEL.03(5275)2733 FAX.03(3222)7422
TEL.011(752)8364 FAX.011(731)6446
PHONE. 06(339)5577 FAX.06(339)7175

仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区東野町4-2-25
名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区栄町3001
広島支店 〒731-01 広島県広島市安芸南区東区3-32-1
香川支店 〒760 香川県高松市福岡町2-13-17
福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19

TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193
TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545
TEL.082(871)8317 FAX.082(871)5303
TEL.0678(23)3371 FAX.0678(23)0820
TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740

「FX-1」第5弾「まじかるで〜と」

CGミニゲーム

タイトー、クレール機「カプリチオスピ2」も



まじかるで〜と

「まじかるで〜と」は、CGミニゲームで、女の子三人のうち一人をターゲットに誘い、いろいろなミニゲームをクリアしながらターゲットを倒していくという男性用ゲーム。八方向レバー



なんでもシール委員会

「なんでもシール委員会」は、女の子三人のうち一人をターゲットに誘い、いろいろなミニゲームをクリアしながらターゲットを倒していくという男性用ゲーム。八方向レバー

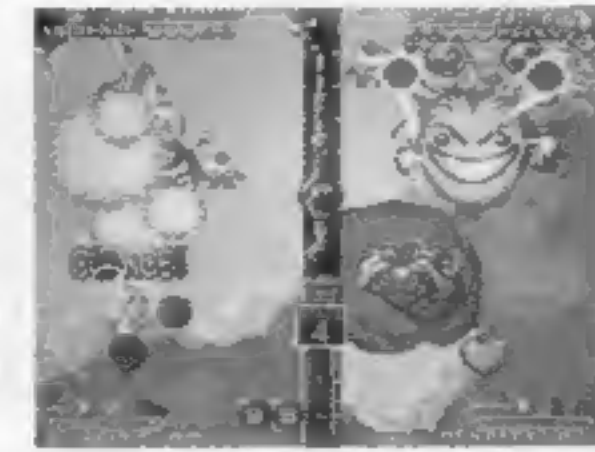


忍たま乱太郎

ADKのシューティング

分割画面で対戦

「ディンクルスターズブライト」
（本）社東京、中村誠一社長から、「FX-1」第5弾「まじかるで〜と」が十二月十二日発売となる。またクレール機「カプリチオスピ2」が、十一月中旬発売となった。



ディンクルスターズブライト

「まじかるで〜と」は、CGミニゲームで、女の子三人のうち一人をターゲットに誘い、いろいろなミニゲームをクリアしながらターゲットを倒していくという男性用ゲーム。八方向レバー



カプリチオスピ2

「なんでもシール委員会」は、女の子三人のうち一人をターゲットに誘い、いろいろなミニゲームをクリアしながらターゲットを倒していくという男性用ゲーム。八方向レバー

「忍たま乱太郎」は、女の子三人のうち一人をターゲットに誘い、いろいろなミニゲームをクリアしながらターゲットを倒していくという男性用ゲーム。八方向レバー

「なんでもシール委員会」は、女の子三人のうち一人をターゲットに誘い、いろいろなミニゲームをクリアしながらターゲットを倒していくという男性用ゲーム。八方向レバー

「CPS III」第1弾格闘「ウォーザード」

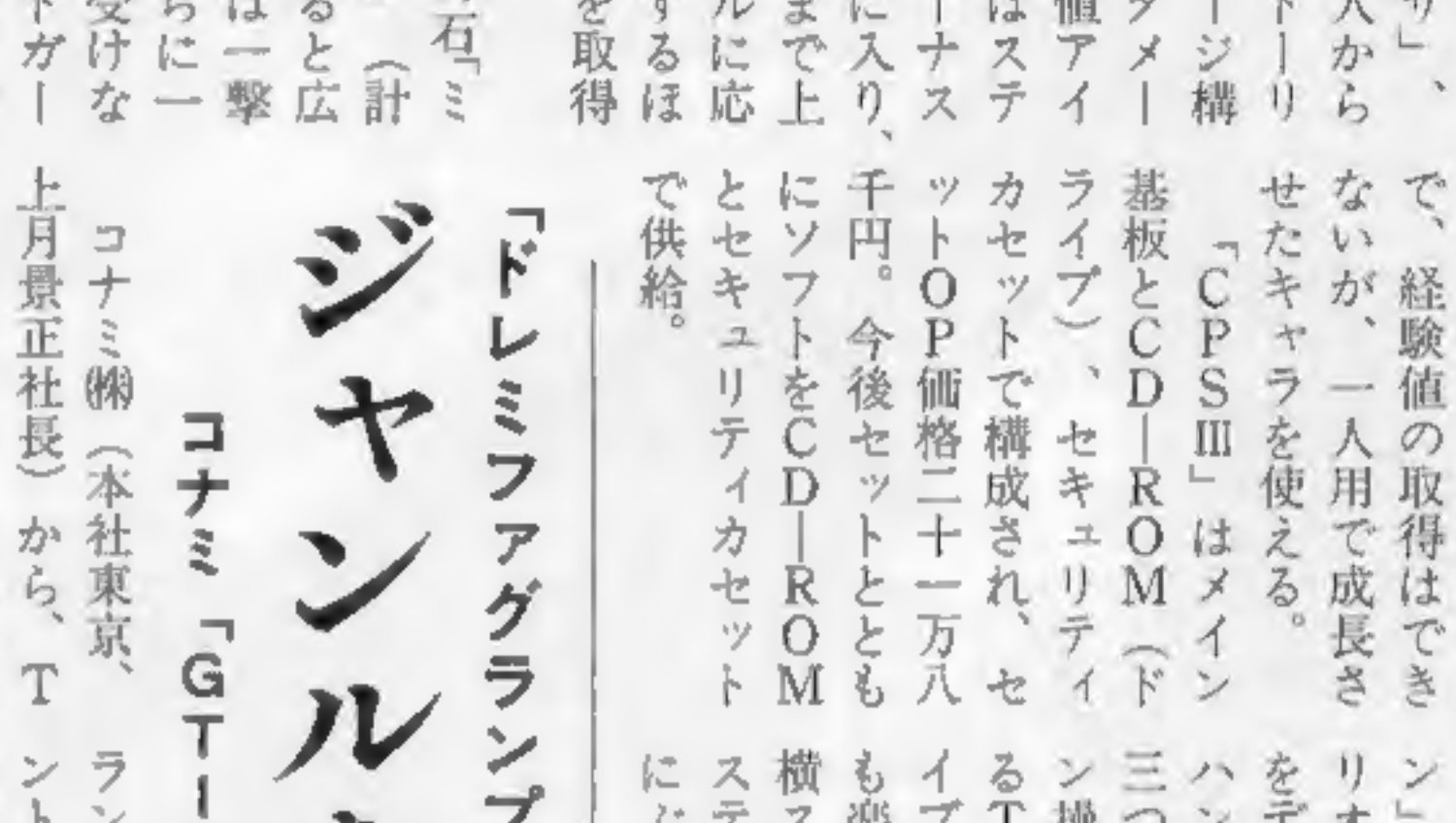
成長させて対戦

カプコンから乗物「マジカルパンクキン」も



ウォーザード

「ウォーザード」は、格闘ゲームで、女の子三人のうち一人をターゲットに誘い、いろいろなミニゲームをクリアしながらターゲットを倒していくという男性用ゲーム。八方向レバー



マジカルパンクキン

「マジカルパンクキン」は、乗物ゲームで、女の子三人のうち一人をターゲットに誘い、いろいろなミニゲームをクリアしながらターゲットを倒していくという男性用ゲーム。八方向レバー

「忍たま乱太郎」は、女の子三人のうち一人をターゲットに誘い、いろいろなミニゲームをクリアしながらターゲットを倒していくという男性用ゲーム。八方向レバー

「なんでもシール委員会」は、女の子三人のうち一人をターゲットに誘い、いろいろなミニゲームをクリアしながらターゲットを倒していくという男性用ゲーム。八方向レバー

話題のマシン

話題のマシン

ANWA'S PARTS

WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

- Joystick
- Push Buttons
- Power Supplies
- Coin Counters
- Switches
- Connectors
- Key & Locks
- Harnesses

Spare Parts for Amusement Machines

SANWA DENSHI CO.,LTD

〒173 東京都板橋区幸町20番15号 TEL: 03-3959-6611 FAX: 03-3955-9208

振込銀行: 住友銀行大塚支店(普)173617

20-15 SAIWA-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN

TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-9554-2232 TELEX: STRAD J25633

BANK: SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

大型機 高く買います。

- デイトナUSA(ツイン)
- セガラリー・チャンピオンシップ(ツイン)
- アウトランナーズ
- スズカ8アワーズ2 他

安く売ります。

- ニューUFOキャッチャー
- アストロシティ
- パーサシティ 他

※即金で買い取ります。
引取り、見積り無料!
電話、FAXでお気軽に!!

TY 株式会社 トーヨー

〒545 大阪市阿倍野区昭和町 1-19-21

TEL: (06)628-2136 FAX: (06)624-3987

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

ヘキサ プレジデント

期待と信頼を凝縮しながら
ペールを脱いだ王者の極!!

ラッキークレーン DX

さらに使いやすくなり新登場
75φ、100φカプセル景品対応

ターフチャンピオン

中型の本格的競馬ゲーム
リアルで迫力ある展開!!

ニュースーパーフィーバー

独自のテストモード搭載
裏面レール部 一体構造!!

HEXA PRESIDENT

LUCKY CRANE DX

TURF CHAMPION

NEW SUPER FEVER

YUBIS 株式会社 ユービス

本社 東京都台東区台東4丁目27の5 ☎03(3837)3884代
東京営業所 福岡営業所

〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 ☎06(787)1881代
〒110 東京都台東区台東4丁目27の5 ☎03(3837)3884代
〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

話題のマシン

(第523号～第528号)



風雲スーパーダックバトル
「ネオジオ」の武器格闘ゲーム。
「風雲黙示録」の続編でダック
マッチ制。対戦用拡張基板OP
価格14万8千円。カセット9万
8千円。【SNK】No.527



ファイターズインパクト
「F X-1」第4弾のCG格闘
ゲーム。8人中7人のキャラは
3つの異なる流派を選択可能。
3本勝負制。基板OP価格21万
8千円。【タイトー】No.527



X-men VS ストリートファイター
「CPS II」第20弾の対戦格闘
ゲーム。ダックマッチによる格
闘でキャラの交代は自由。交代
技、合体技もある。基板OP価
格20万8千円。【カプコン】No.527



得点王・炎のリベロ
「ネオジオ」ソフトのサッカー
ゲーム。「得点王」シリーズ4
作目で得点や失点によりチーム
の能力が変化。カセットOP価
格9万8千円。【SNK】No.528



ステーキスウィナー2
「ネオジオ」ソフトの脱獄ゲー
ム。前作のバージョンアップ版
で新システム、イベントなどを
追加。カセットOP価格9万8
千円。【ザウルス/SNK】No.528



ワインディングヒート (2P)
同社同名機のツインタイプ。
一般公道を走るCGドライブゲー
ムで、2台接続し最大4人まで
同時通信プレイ可能。OP価格
143万円。【コナミ】No.527



ギャロップレーサー
CG騎乗ゲーム。手綱とムチを
使って馬を操り実在競馬場を再
現したコースでレース展開。馬
は10頭の中から選択。基板OP
価格19万8千円。【テクモ】No.527



バーチャファイター3
同社同名機の「プラストシティ」
タイプ。地形変化や「かわしボ
タン」で多彩な攻防を展開。価
格124万7千5百円。「メガロ410」
用基板100万円。【セガ社】No.527



バーチャファイター3
「モデル3」第1弾となるCG
格闘ゲーム。新キャラ2人追加。
新型「メガロ410」で価格186
万円。「スーパーメガロ2」価格
231万2千5百円。【セガ社】No.527



悪魔の映写室
2人用TVゲーム。心理テスト
の結果に合わせてホラー映画を映
し出し、最後に診断結果をプ
リントアウト。占いは2ジャンル。
OP価格98万円。【コナミ】No.525



パラダイスキャリー
プライズマシン。先端がコの
字形のバーが付いたアームでベ
ルトコンベアを回し、上に乗った
景品を落とす。価格82万2千5
百円。【セガ社】No.525



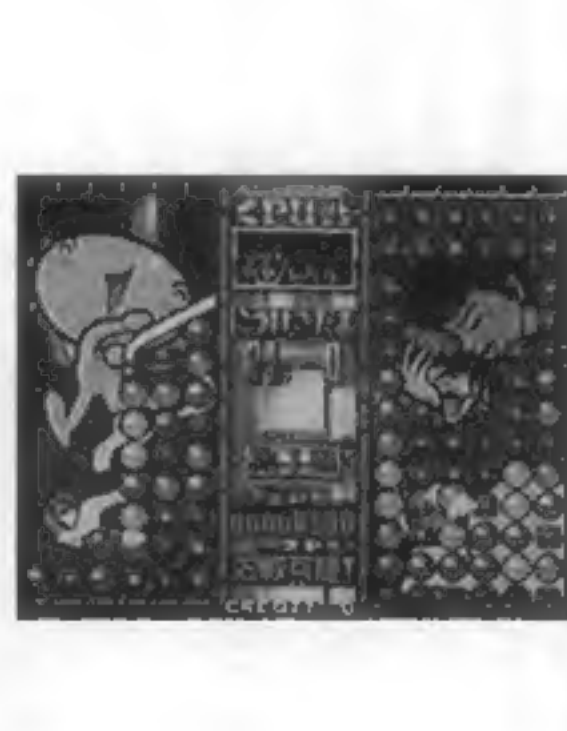
世界一周の旅
プライズゲーム機。NMKとの
共同開発で、4カ所にある「大
当たり」に止まれば景品を払い
出すすぐろくゲーム。OP価格
42万円。【タカラAM】No.524



Ufoあらかると
2人用プライズマシン。ボール
チェーン付きの景品を引き抜い
て落とす。アーム形状やチェー
ンの長さで難易度が変化する。O
P価格78万円。【セガ社】No.524



セガリングカーチャンピオンシップ(DX)
「モデル2」使用CGドライブ
ゲーム機。実在自動車によるカ
ーレースで、最大8人まで通信
プレイ可能。車種は4種。OP
価格133万円。【セガ社】No.528



対戦とつかえだま
TVバズルゲーム。羽が生えた
「羽玉」と他の玉を自由に取
り替えながら色を揃えていく。2
人同時プレイ可能。基板OP価
格15万8千円。【コナミ】No.528



なかよしパンダ
「ミニポーター96」の「動物シ
リーズ」のバッテリーカー。大
型バッテリーにより連続5時間
の作動が可能。2人乗りでOP価
格45万円。【日邦産業】No.525



なかよしパーティー
朝日エンジニアリングのOEM
による「トーマス」シリーズの
バッテリーカー。カード払い出
し装置付き。2人乗りでOP価
格58万円。【バンプレスト】No.524



犬のおまわりさん
「ミニポーター96」シリーズの
バッテリーカー。パトライトを
付けた犬の巡査をデザイン。走
行中に音楽が流れる。2人乗り
で価格45万円。【日邦産業】No.523



くるりんらんど
定置回転式果物機。「アンパ
ンマン」と「はいきんまん」をデ
ザイン。キヤラカード付き。ホ
ーのOEM。2人乗りでOP価
格118万円。【バンプレスト】No.523



キーム倶楽部
名刺作成プリント機。イラスト
24種、書体8種から選択。ペン
タッチ入力も可能。1回で6枚
の名刺を払い出す。OP価格99
万8千円。【セガ社】No.528



スウィートハート
4人用プライズマシン。シャ
ベルで景品をすくい上げ、中央
の回転テーブルに乗せるとプレー
トが景品を落とす。OP価格88
万円。【タカラAM】No.525

総目録

No. 96

本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で④明らかなコピー機や⑥とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①TVゲーム機、②アーケードゲーム機（プライズマシン、占い機を含む）、③乗物機に分類しそれぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。（一部次回へ繰り越し）



ザ・キング・オブ・ファイターズ3
「ネオジオ」ソフト。シリーズ
3作目の格闘ゲーム。攻撃方法
の改良、追加によりゲームの幅
が広がった。カセットOP価格
11万8千円。【SNK】No.523



サイド・バイ・サイド
「JCSシステム」使用CGドラ
イブゲーム機。8車種が日本の
四季を表現したコースを走行。
2Pコックピット型。OP価格
168万円。【タイトー】No.523



インデペンデンス・デイ
米国セガ・ピンボール社製「リ
ッパ」。同名映画をもとに、U
FOやエイリアンを配置。ルー
ルはシンプル。価格57万8千円。
【データイースト】No.528



レイストーム
「F X-1」第3弾のTVシ
ューティングゲーム。前作「レイ
フース」をCGにより大幅
グレードアップ。基板OP価格19
万8千円。【タイトー】No.524



ワインディングヒート
CGドライブゲーム機。一般公
道をドリフト走行を駆使し疾走。
14タイプの車、3コースから選
択。立体音響システム採用。O
P価格172万円。【コナミ】No.524



ST-V
「ST-V」ソフトの縦スク
ロールTVシューティングゲーム。
独特のレーザー砲を使う。カー
トリッジOP価格12万円。【エ
イティン/ライジン】No.523



スーパーGT24h
「モデル2」使用CGドライブ
ゲーム機。スーパーGTカーに
よる24時間耐久レース。自動
車は4種。2Pキャビネット定
価178万円。【ジャレコ】No.523



スターグラディエーター
CG格闘格闘ゲーム。宇宙の果
ての惑星を舞台に個性豊かな9
種類のキャラが立体的に動き回
りながら戦いを展開。基板OP
価格20万8千円。【カプコン】No.523



子育てクイズ・マイエンジェル
4択制TVクイズゲーム。プレ
イヤーは女の子の赤ちゃんの親に
なり、クイズに答えながら子ども
を成長させていく。基板OP価
格16万8千円。【ナムコ】No.523



ダイナマイトベースボール
同社同名機の基板キット。強弱
をつけた打撃や投球ができるほ
か、場面に応じて変化する画面
視点など演出効果も高い。OP
価格48万円。【セガ社】No.525



ダイナマイトベースボール
「モデル2」使用CGプロ野球
ゲーム。リアルな操作感の「バ
ットスイッチ」採用。「バ
スシスティ」OP価格84万円。「D
X50」160万円。【セガ社】No.525



プロップサイクル (SD)
同社同名機のスタンダードタイ
プ。ペダルを踏んで飛行し風船
を体当たりで割って得点を重ね
ていくTV飛行格闘ゲーム機。
価格125万円。【ナムコ】No.524



アクアジェット
「システムスーパー22」使用C
G水上バイクレースゲーム機。
スウィング機構やエア・スプリ
ングにより操作感がリアル。OP
価格182万円。【ナムコ】No.524



ロックマン2・ザ・リボウファイターズ
「CPS II」第17弾となる対戦
アクションゲーム。前作「ロッ
クマン」に新キャラ、新シス
テム、必殺技を追加。基板OP
価格16万9千円。【カプコン】No.524



ロジックプロ
韓国デニム社製TVバズルゲー
ム。数字表示をヒントに基盤
状のマスを塗りつぶし絵を完
成させる。基板OP価格12万9
千円。【バンウェア】No.524



クイズはいるしりとり
「CPS II」第19弾のクイズゲー
ム。クイズに答えながら女の
子との恋愛を進めていく。問題
ジャンルは40以上。基板OP価
格12万9千円。【カプコン】No.527



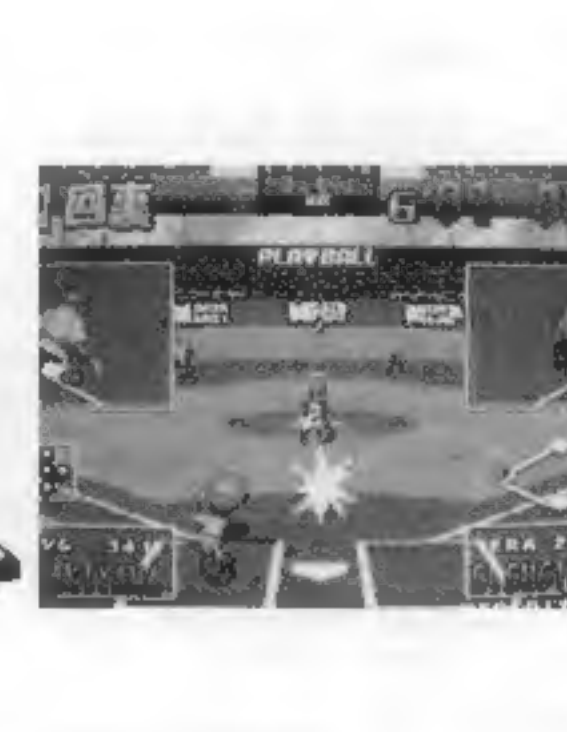
トーキョーウオース (SD)
同社同名機のスタンダードタイ
プ。通信機能により最大4人で
チーム対戦が可能。ステージは
湾岸地帯、副都心の2種類。価
格185万円。【ナムコ】No.527



ダンシングアイ
「システム11」使用CGバズ
ルアクションゲーム。立モ
デルを囲んだ「ネル」を敵を避け
ながら消していく。基板OP価
格17万8千円。【ナムコ】No.527



トーキョーウオース (DX)
「システムスーパー22」使用C
Gタンク戦ゲーム機。東京を舞
台に戦車2軍に分かれサバイ
バルゲームを展開。タイマー制。
価格373万円。【ナムコ】No.525



スタジアムヒーロー96
TV野球ゲーム。「魔球」や「総
打」を採用しコミカルで軽快な
野球を楽しむ。【MLC】対
応でソフト基板OP価格8万
千円。【データイースト】No.525



ストリートファイターZERO2アルファ
「CPS II」第18弾の対戦格闘
ゲーム。基本的な遊び方は前作
を継承し、新モード、新必殺技
などを追加。ソフト基板OP価
格12万9千円。【カプコン】No.525

風営規制続<業界

11月	10月	9月	8月	7月	6月
28 22 18 14 7 6 1 「PSエキスポ96」(4日千葉・幕張メッセ)。国内初の「E3・TOKYO96」(同) JAPESA会員懇談会(静岡) オリエンタルランドの株式を東証が上場申請(12月11日1部上場) AOU第25回理事会および第7回全国大会(熱海) 対人ゲーム設備を年内に撤去の自主規制 コナミ内覧会(東京、20日大阪、25日福岡) 「ヴァーサスネットサッカ」発表 初代会社ソフト展(24日千葉・幕張メッセ) 初のJAMMA「アジアAMショー」に日本からも多数参加	24 23 18 テクモ初のゲームイベント「テクモゲームライブ96」(東京・渋谷) ジャレコ新作展(東京、24日大阪、25日福岡) 「なんでもシルバースタ」など展示 JAPESA第79回理事会(東京) 「安全管理マニュアル」 「安全意識」の頒布方法検討	30 27 「ひのくにランド」(熊本) 閉鎖 三菱電機とセガ社、バーチャルゲームセンター設立「電子メロ」方式で対戦ゲームを実現 JAMMA/JAPESA共催「第34回AMショー」(14日千葉・幕張メッセ) コナミ、CG基板「C OBR」発表、金子製作所、新システム基板「スーパー・カネコ・ノヴァシステム」発表、AOU第24回理事会(幕張メッセ) 各専門委員会の活動報告 日活の更生計画案を東京地裁が認可(ナムコの子会社として再建へ) JAMMA第37回理事会(東京) 台湾サン・ミキシング社の商標権侵害で法的手続きへ	31 22 20 13 7 カプコン新作展(入込、8日東京) 「CPS III」の第1作「ウオザ」など発表 ジェイ・エチ、1から東京地裁に和議申請、飢餓 警察庁、平成8年版警察白書「報告」ウランバーでの賭博犯増加 CESA、通商省の認可で社団法人化 CESA、東京ゲーム96(東京、9日) 「コナミ、東京地裁に同社キャラクターをまねた 漫画本の出版、和出版を相手に仮処分申請」9月12日仮処分決定 「長崎遊園地」(長崎) 閉鎖	31 26 23 22 20 18 17 12 6 4 2 タイト新作展(東京、5日大阪、8日福岡) 「サイド・パイ・サイド」など発表 JAMMA技術委員会、新JAMMA規格(12月制定予定)とPLガイドラインの中間報告会(東京) ナムコ・サンシャイン・ナンジャタウン(池袋) オープン セガATP「東京ジョイポリス」(臨海副都心) オープン 富士急ハイランドでローラーコースター「フジヤマ」運転開始 JAPESA第78回理事会(大阪) 兵庫県遊技施設安全連絡会への参加辞退 ひらかたパークが大規模リニューアルオープン JAMMA/AOU/NSA「AM業界実態調査報告」発表、業務用・家庭用とも市場後退 パンプレスト新作展(24日東京、8月6日千葉、8日大阪) 「ねらっちゃん」など発表 セガ社新作展(東京、29日大阪、30日福岡) 「バーチャファイター3」など発表 JAMMA第36回理事会(東京) 「AAG経費の分担決定、広報委設置	27 23 ★ タカラAM初の新作展(東京) 「世界一周の旅」「ハッピービエロ」など発表

1996年の動き

5月	4月	3月	2月	1996年 1月	1995年 12月
28 24 23 JAMMA AOU/NSA懇談会第9回会合(東京) ゲーム博物館、創設を提案 パンプレスト新作展(17日千葉、24日大阪) 「ザチャ」など発表 セガATP「福岡ジョイポリス」(博多) オープン AOU第22回理事会(東京) 優良従業員表彰を決定、総会議案検討 余暇開発センター「レジャー白書96」発表、AM市場回復の兆し 後楽園ゆうえんちで「タワーハッカー」運転開始、大型屋上ロケ、後楽園カーニバル(宇都宮) 開設	26 25 23 20 17 16 15 3 JAMMA AOU/NSA懇談会第9回会合(東京) ゲーム博物館、創設を提案 パンプレスト新作展(17日千葉、24日大阪) 「ザチャ」など発表 セガATP「福岡ジョイポリス」(博多) オープン AOU第22回理事会(東京) 優良従業員表彰を決定、総会議案検討 余暇開発センター「レジャー白書96」発表、AM市場回復の兆し 後楽園ゆうえんちで「タワーハッカー」運転開始、大型屋上ロケ、後楽園カーニバル(宇都宮) 開設	★ 31 29 26 25 22 20 19 15 5 2 スベスワールドでローラーコースター「ヴィーナス」運転開始 JAMMA第33回理事会(東京) AAG活動継続決定、部会・委員会を再編 エキスポランドでインバーチッドコースター「オロチ」運転開始 AOU/JOU「第16回青少年指導員養成講座」(名古屋) マイカルクリエイト、7月店「ダイナレックス」(横浜・本牧原) オープン AOU、第3回AMセミナー(大阪) 風営法施行令一部改正公布(4月1日施行) 「許可手数料など値上げ 花やしきと鈴鹿サキ」などで、スベスランド」運転開始 JAPESA第76回理事会(大阪) 会員アンケート結果で役員全員留任へ 「ヒロシマナタリ」(広島) 閉鎖 警察庁、95年版「風営営業等の状況」を発表、ゲーム場の営業化進行、許可営業所減少、カジノバ 急増	21 20 19 6 JOU通常総会(熱海) 優秀機9点表彰、ユニバーサルスタジオ・ジャパン、5年後開園のぞき米 国MCA社と合意 CSG臨時総会(東京) 解散を決議 トゴ、メグロコースター」公開先行テスト(23日、千葉) AOUエキスポ96(22日千葉・幕張メッセ) AOU第21回理事会(幕張メッセ) 現行の役員改 選方式を確認、景品上限価格は今後も検討 NSA第11回総会(幕張メッセ)	16 12 9 7 AOU近畿地区協議会、新春賀詞交歓会(大阪) セガ社「UFOキャッチャー」で実用新案登録 JAMMA/JAPESA/AOU共催「新春賀詞交歓会」(東京) JAPESA第75回理事会(東京) 役員改選方法を再検討 セガ社取引関係者新年会(東京)	★ 23 14 12 9 6 4 セガ社新作展(東京、6日大阪) 「マックスT.T.」「バーチャロン」など発表、SNK新作展(東京、7日大阪) 「リアルバウト餓狼伝説」発表、アイマックス新作展(東京) 「ラズマタノズII」発表 JAMMA第32回理事会(東京) 初の「アジアAMショー」香港開催を決定 セガATP「新潟ジョイポリス」(新潟) オープン SNK社長に高堂良彦氏、会長に川崎英吉氏 NSA「SCロケ」における少年捕縛状況に関する調査、結果発表 SNK初のテーマパーク「ネオジオワールド」(茨城・土浦) 開園 本紙「ベストヒットゲームズ25」に基づく95年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にセガ社、パチンコ ファイター2」と同社「バーチャコップ」12月下旬に発表
16 8 6 セガ・ゲームワークス社、カナダのシネプレックス社と提携、映画館との併設ゲーム場展開へ ナリ警察、セガ社家庭用の業務用への無断改造業者摘発 香港でAMMAとIAPAPAによる「AAE96」(19日) 米国ロサンゼルスで第2回「E3」(18日)	30 米国ラスベガスで「ストラトスファイアタワー」オープン	★ ギリシャ、高額のAM機O.P.免許税発表	29 セガ社、英国JPMグループ4社買収 台湾、警察汚職から無許可遊技場閉鎖へ	★ タイト・ヨーロッパ社が業務閉鎖へ	★ ナムコ、海外販売部の香港事務所を開設 英国ロンドンで「ATEI96」(25日) ドイツ、フランクフルトで「IMA96」(27日)
28 20 米国ニューオーリンズで「IAPAPA96」(23日) 香港で初のJAMMA「アジアAMショー」(30日)	6 5 1 中国政府、賭博遊技一掃を図る通達を全土に流す オーストラリアで「AMOQA96」(19日) 米国連邦控訴院、アルペンクス社特許訴訟で地裁判決を破棄、米国 任天堂が逆転勝利	★ 17 米国ラスベガスで「ファンエキスポ96」(12日) ナムコ、欧州子会社を通じアタリゲームズ・アイルランド社を買収、欧州などでの独占販売権も イタリヤ、ローマで「ENADA96」(20日) 「イタリヤ内務省 ギャンブル機撤去」とりてアムアッシュン容認を取り消すとの警告 セガ社、豪州VNL社との合併会社「SVD社」の年内設立を発表	26 23 8 セガ社、英国ロンドンに海外初のATP「セガワールド」オープン 中国、上海で米国ITP社企画「アメリカンドリームパーク」開園 計5カ所計画 米国ラスベガスで「AMOEAエキスポ96」(28日) 「AMOEA新会長 にジェニー・デノック氏」モテム使う通商型TVゲームなどに話題 集まる	28 豪州連邦裁判、TVゲーム機の並行輸入は著作権侵害になるとの判決	★ セガ社、英国ロンドンに海外初のATP「セガワールド」オープン
27 中国の国家版權局、著作権侵害で華通実業を摘発、ネオジオ「偽造基板」60枚押収 バラグアイ民事裁、セガ社の訴えで南米最大の家庭用偽造業者のT & T社に仮処分決定、商工省が偽造工場を7月5日、10日摘発 米国ラスベガスでカジノホテル「モンテカルロ」オープン コナミ「G1クラシック」を豪州アリストクラット社を代理店に発売 完全意欲発表 米国WMS社、大がかりな子会社再編計画発表	26 21 20 19 中国の国家版權局、著作権侵害で華通実業を摘発、ネオジオ「偽造基板」60枚押収 バラグアイ民事裁、セガ社の訴えで南米最大の家庭用偽造業者のT & T社に仮処分決定、商工省が偽造工場を7月5日、10日摘発 米国ラスベガスでカジノホテル「モンテカルロ」オープン コナミ「G1クラシック」を豪州アリストクラット社を代理店に発売 完全意欲発表 米国WMS社、大がかりな子会社再編計画発表	7 SNK、三井物産と合併してシンガポールに子会社「SNKシンガポール」設立、社長に山畑達也氏 米国アトリア社閉鎖、資産は8月8日競売で新会社アトリア社 が没収、中国に合併会社「北京泰信文化娛樂有限公司」設立、社長に梅村純一氏 長に梅村純一氏	★ ブラジル、サンパウロで「SALEX96」(27日) 「カプコンと SNKがリード	★ 中国の国家版權局、著作権侵害で華通実業を摘発、ネオジオ「偽造基板」60枚押収 バラグアイ民事裁、セガ社の訴えで南米最大の家庭用偽造業者のT & T社に仮処分決定、商工省が偽造工場を7月5日、10日摘発 米国ラスベガスでカジノホテル「モンテカルロ」オープン コナミ「G1クラシック」を豪州アリストクラット社を代理店に発売 完全意欲発表 米国WMS社、大がかりな子会社再編計画発表	★ タイト・ヨーロッパ社が業務閉鎖へ

国内の動き

海外

DECEMBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機——ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前 回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価 (RATING)
1	サムライスピリッツ—天草降臨 (SNKネオジオ) Samurai Shodown 4 (SNK)	7.16
2	ギャロップレーサー (テクモ) Gallop Racer (Tecmo)	7.06
3	ライデンファイターズ (セイブ) Raiden Fighters (Seibu)	6.40
4	Xメンvsストリートファイター (カプコン) X-men vs. Street Fighter (Capcom)	6.20
5	子育てクイズマイエンジェル (ナムコ) Quiz My Angel* (Namco)	5.96
6	ステークスウィナー 2 (ザウルス/SNKネオジオ) Stakes Winner 2 (Saurus/SNK)	5.69
7	ダイナマイトベースボール (セガ社) Dynamite Baseball (Sega)	5.48
8	クイズなないろドリームス (カプコン) Quiz Nanairo-Dreams* (Capcom)	5.47
9	ストリートファイター—ゼロ2 アルファ (カプコン) Street Fighter ZERO 2 Alpha (Capcom)	5.36
10	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 (SNKネオジオ) The King of Fighters '96 (SNK)	5.08
11	ダンシングアイ (ナムコ) Dancing Eyes (Namco)	5.05
12	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance R* (Video System)	5.00
13	バーチャストライカー (セガ社) Virtua Striker (Sega)	4.93
14	パズルボブル 2 (タイトーF3) Puzzle Bobble 2 [Bust-A-Move Again] (Taito)	4.80
15	スーパーワールドスタジアム 96 (ナムコ) Super World Stadium 96 (Namco)	4.71
16	ビッグトーナメントゴルフ (ナスカ/SNKネオジオ) Neo Turf Masters (Nazca/SNK)	4.64
17	鉄拳 2バージョンB (ナムコ) Tekken 2 (Namco)	4.58
18	ストライカーズ1945 (彩京/ジャレコ) Strikers 1945 (Psikyo)	4.47
19	ときめきメモリアル対戦ばずるだま (コナミ) Tokimeki Memorial Crazy Cross (Konami)	4.46
20	スーパーリアル麻雀 PVI (セタ/ビスコ) Super Real Mahjong PVI* (Seta/Visco)	4.33
21	19XX (カプコン) 19XX (Capcom)	4.29
22	パズルボブル 2X (タイトーF3) Puzzle Bobble 2X [Bust-A-Move Again X] (Taito)	4.28
23	ファイナルロマンス 2 (ビデオシステム/ビスコ) Mahjong Final Romance 2* (Video System)	4.27
24	上海・万里の長城 (サン電子/テクモ) Shanghai—The Great Wall (Sun)	4.26
25	レイストーム (タイトー) Ray Storm (Taito)	4.23

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前 回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	バーチャファイター 3 (セガ社) Virtua Fighter 3 (Sega)	8.25
2	アルペンサーファー (ナムコ) Alpine Surfer (Namco)	7.50
3	セガツーリングカー (DX/2P) (セガ社) Touring Car (DX/2P) (Sega)	7.08
4	ウェーブランナー (セガ社) Wave Runner (Sega)	7.00
5	アクアジェット (ナムコ) Aqua Jet (Namco)	6.73
6	サイドバイサイド (2P) (タイトー) Side By Side (2P) (Taito)	6.50
7	プロップサイクル (SD/DX) (ナムコ) Prop Cycle (SD/DX) (Namco)	6.47
8	電脳戦機バーチャロン (2P/VS) (セガ社) Virtual On — Cyber Troopers (2P/VS) (Sega)	6.14
9	バーチャコップ 2 (DX/S) (セガ社) Virtua Cop 2 (DX/S) (Sega)	5.68
10	レイブレーサー (2P) (ナムコ) Rave Racer (2P) (Namco)	5.60
11	アルペンレーサー (ナムコ) Alpine Racer (Namco)	5.54
12	ガンブレッドNY (SD/DX) (セガ社) Gunblade NY (SD/DX) (Sega)	5.44
13	タイムクライシス (SD/DX) (ナムコ) Time Crisis (SD/DX) (Namco)	5.35
14	ガンバレット (ナムコ) Point Blank [Gun Bullet] (Namco)	5.00
15	セガラリー・チャンピオンシップ (2P) (セガ社) Sega Rally Championship (2P) (Sega)	4.92

■フリッパー (FLIPPERS)

1	アラビアンナイト (ウィリアムズ/タイトー) Arabian Nights (Williams/Taito)	5.50
2	ジュラシックパーク (データイースト) Jurassic Park (Data East)	4.80
3	ピンボールマジック (カプコン) Pinball Magic (Capcom)	4.60
4	フランケンシュタイン (セガ社/データイースト) Frankenstein (Sega/Data East)	4.55
5	コンゴ (ウィリアムズ/タイトー) Congo (Williams/Taito)	4.50

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	ネオプリント (SNK) NEO Flash [NEO Print] (SNK)	9.67
2	プリント倶楽部 (アトラス/セガ社) Printing Club (Atlus/Sega)	9.05
3	セラージュ (ユージン/ナムコ) Cellage (Yujin/Namco)	8.57
4	ネーム倶楽部 (セガ社) Name Card Club (Sega)	6.92
5	手相占い・ちょっとみせて (セガ社) Palmist (Sega)	4.64

評価

(RATING)

調査ローテーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの評価によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

CAPCOM

偽りなき幻想

FANTASY

WARIZARD

ウォーザード

魔獣の地。
剣をとれ、
拳をふるえ。
君の神祕を
解き放て。

ここは異世界、

CP
SYSTEM
第1弾

◆モンスターと闘う(シナリオモード)・4(対戦格闘アクションモード)。2つのモードが楽しめる!!
 ◆(シナリオモード)でパスワード入力、キャラの経験値でレベルUP。キャラがどんどん強くなる!!
 ◆最新CP-SYSTEMⅢが可能にした、超美麗グラフィックが観るものを圧倒する!!

画面は開発中のものです。

販売のご用金はAM販売事業部/レンタル・リースのご用金はレンタルグループまでお申し付けください。機体のデザイン・仕様等予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

株式会社 カプコン

<AM販売事業部> ●本社/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL(06)920-3633 FAX(06)920-5133
 ●東京支店/〒163-02東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX(03)3340-0701

レンタルグループ/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 関東営業所/TEL(03)3340-0737 FAX(03)3340-0701
 TEL(06)920-3631 FAX(06)920-3632 名古屋営業所/TEL(052)778-1117 FAX(052)778-1118
 札幌営業所/TEL(011)642-8340 FAX(011)642-8731 近畿営業所/TEL(06)946-4054 FAX(06)946-7429
 仙台営業所/TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313 岡山営業所/TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193
 新潟営業所/TEL(025)286-2041 FAX(025)286-2043 福岡営業所/TEL(092)629-5100 FAX(092)629-5103



めざせイントロ王!

クイズ

ドレミファグランプリ3

© 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

さらに充実、第3弾!
目指せイントロ王!
勝負は一瞬、イントロー発。
記憶、聴力、フル回転。

さらにパワーアップ!!

- 年代別、ミリオンセラーなど、ジャンル選択を大充実!
- 誰でも楽しめる簡単なルール!
- さらに高音質! 大幅強化のグラフィック
- 二人で協力、対戦プレイ可能!
- 曲も増加! 約1500曲!!



遊び方

- まずジャンルを選択!
- イントロが流れて、わかったら早押しボタンを押す!
回答権を得たら、正解の番号を押す!
- 正解すると、音符をゲット!
ステージ終了時にノルマ数以上音符があると
次ステージへ進める!
- 途中にはボーナスステージが用意されている!
ゲームに有利なアイテムをゲットだ!



●本体寸法 [Dimensions]: 950 (W) × 1,115 (D) × 1,975 (H) mm ●本体重量 [Weight]: 約140kg
●モニター: 25インチカラー ●使用電源 [Power]: AC100V ± 10% (50Hz/60Hz)
●消費電力: 約140W ●金庫容量: 3,000枚 (100円硬貨)

コナミ株式会社

本社/〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL 03-3432-5787

英文版業界ニュース

Arcade Revenue Hit By Recession

Mid-term results for the term ended September were disclosed by Capcom, Konami, Sega and Taito by November 15. Sega increased its revenue and recorded its first rise in net profit in three years while Konami and Capcom posted much improved results. However, Taito's results continued to worsen. (All the results shown below represent non-consolidated results.)

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, reported mid-term revenue of ¥174,856 million, up 11.8% over the same period a year ago, and net income of ¥6,032 million, up 9.0%. This was announced on November 22.

A breakdown of revenue shows that coin-op games and karaoke accounted for ¥43,759 million, up 14.2% over the same term a year ago, home videos ¥85,386 million, up 14.3%, arcade operation income ¥43,016 million, up 2.3%, and others ¥2,693 million, up 91.4%. A breakdown of exports shows that coin-op games accounted for ¥15,910 million, up 18.2%, and home videos ¥42,278 million, up 11.8%. The export ratio increased from 33.6% in the same period a year ago to 34.5%.

According to Sega, its computer graphics (CG) videos such as "Virtua Fighter 3", and "Print Club" contributed to coin-op sales, and its amusement theme parks (ATPs) such as "Tokyo Joypolis" contributed to results in the arcade division. Sega did not revise its forecast for the fiscal year ending March 1997. (See "Game Machine" No. 520)

Taito Corp., Tokyo, reported mid-term revenue of ¥35,158 million, down 3.7% from the same period a year ago, and net income of ¥948 million. In the same term a year ago, Taito incurred a net loss of ¥2,422 million.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥3,754 million, down 0.8% from the same period a year ago, home videos ¥1,338 million, up 67.1%, coin-op karaoke ¥1,639 million, up 8.5%, home karaoke ¥1,238 million, up 1,055.4%, arcade operation income ¥26,670 million, down 11.0%, and others ¥515 million, up 53.0%.

A breakdown of exports shows that

coin-op games accounted for ¥586 million, up 19.3%, and others ¥515 million, up 249.3%. The export ratio increased to 2.4% from 1.7% in the same period a year ago.

According to Taito, its arcade operation division is suffering in the severe economic environment and despite strong efforts to upgrade locations, net income decreased large 11.0%. Taito is now promoting its home karaoke set as a multimedia terminal.

Taito revised its forecast for the fiscal year ending March 1997 downward to ¥72,100 million in revenue, down 3.7% from the preceding year, and ¥1,500 million in net income. (In the preceding year, Taito incurred ¥9,513 million in net loss.)

Konami Co., Ltd., Tokyo, reported mid-term revenue of ¥21,330 million, up 24.2% over the same term a year ago, and net income of ¥3,006 million, up 100.3%. This includes a ¥1,000 million increase in net income resulting from a slight change in ac-

counting procedures.

A breakdown of revenue shows that coin-op amusement games accounted for ¥3,540 million, up 241.0% over the same period a year ago, gaming machines ¥3,372 million, up 39.2% (coin-op games total ¥6,912 million, up 99.8%), home videos ¥9,617 million, up 17.1%, pachinko devices ¥1,462, down 62.7%, and others ¥2,437 million, up 187.4%.

A breakdown of exports shows that coin-op amusement games accounted for ¥1,089 million, up 894.0%, gaming machines ¥476 million, up 466.7% (totaling ¥2,285 million, up 759.2%), home videos ¥1,774 million, up 259.1%, and others ¥25 million, up 56.3%. The export ratio bounced back to 19.2% from a low of 4.5% in the same period a year ago.

Konami revised its forecast for the fiscal year ending March 1997 extensively upwards to ¥53,000 million in revenue, up 22.9% over the preceding year, and ¥6,500 million in net income, up 106.0%.

Capcom Co., Ltd., Osaka, reported mid-term revenue of ¥16,999 million, up 28.9% over the same term a year ago, and net income of ¥1,210 million, up 1,993.1%.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥4,068 million, up 7.4% over the same period a year ago, home videos ¥7,111 million, up 138.9%, arcade operation income ¥3,048 million, down 2.6%,

Seasons

Greetings



movie film business ¥2,521 million, down 17.5%, and others ¥267 million, up 3.4%.

A breakdown of exports shows that coin-op games accounted for ¥1,078 million, up 21.3%, home videos ¥1,075 million, up 15.7%, and movie films ¥2,498 million, down 14.6%. The export ratio decreased to 27.6% from 36.4% in the same period a year ago.

Capcom did not revise its forecast for the fiscal year ending March 1997. (See "Game Machine" No. 528)

NMK Moves Head Office

NMK Co., Ltd., a video game manufacturer, has moved its head office from December. The new address is as follows:

NMK Co., Ltd.
Yamanaka Bldg., 4F, 1-19,
Kanda-Sakumacho,
Chiyoda-ku, Tokyo 101
phone 81-3-3257-1630
fax 81-3-3257-1639

Takara Amusement Co., Ltd., Tokyo, has announced that its sales department moved to the head office building of its parent company, Takara, 4-19-16, Aoto, Katsushita-ku, Tokyo 125 (phone) 81-3-3603-1270

Nintendo Introduces "F-Cassette" System

Nintendo Co., Ltd., Kyoto, announced on November 14 that from summer 1997, it would adopt the re-writing system to sell "Super Famicom" software through the "Lawson" convenience store chain which has about 6,000 stores across Japan. The player simply purchases an "F-Cassette" (scheduled to be sold at less than ¥5,000) which has a built-in flash memory, not a masked ROM and inserts it into a writing machine installed in each "Lawson" store to unload software. If a player gets bored with one game on his "F-Cassette", he can replace it with another game.

Since 1,662 million sets of the 16-bit "Super Famicom" have already been sold in Japan, the introduction of this "F-Cassette" can greatly benefit players, retailers and software developers, Nintendo explains.

Software developers will license Nintendo, and Nintendo will produce the CD-ROM which contains the licensed software and supply it to "Lawson". The writing fee at "Lawson" ranges from ¥1,000 - 4,000 depending on the game, and data such as the writing frequency is collected and totaled at Nintendo and royalties paid to software developers. As a result, the masked ROM cartridge manufacturing cost is totally eliminated, thus bringing about a considerable

merit.

Nintendo will start test operations of the "F-Cassette" system from April 1997. If successful, Nintendo will license to retail formats other than convenience stores.

USED BUT LIKE NEW
RECONDITIONED DEDICATED MACHINES
USED ORIGINAL PCB'S

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,

Phone : 81-727-54-2535

Fax : 81-727-54-2522

e-mail : fillmore@pic-internet.or.jp

Web : http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/

Game Machine

Editor: Masumi Akaqi

Amusement Press, Inc.

18-2, Doyamacho, Kita-ku,

Osaka, 530 Japan

faxphone (81) 6-314-3821

ampress@msn.com

© 1996 Amusement Press, Inc.

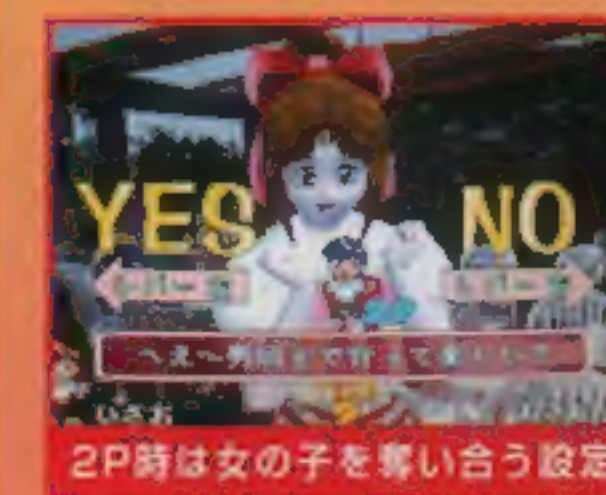
キャッチ・ザ・ハート

TAITO



彼女のハートをゲットできるか!?

好みの女の子とデートしながらさまざまなミニゲームをクリアし、最後の告白イベントを勝ち取ろう!



2P時は女の子を奪い合う設定



TG

TAITO FX-1

あの名作パズルバブルが新機能搭載で帰ってきたぞ!



- バリエーション豊かなステージ構成。(全30ステージ560面)
- ユニークな攻撃方法を持つ8人が選択可能。
- 対戦の興奮はそのまま、新仕様を追加!面白さがぐーんとグレートアップ。

TG



TAITO F3 PACKAGE SYSTEM

こんなクレーンゲーム待ちました!



★回転機能はもちろん、3種のツメとバネを装備!

★2P機では初のジョイスティックによる8方向操作を実現。しかも時間内なら何度でも移動可能。

落とし口が広い(285×250mm)ので大きな景品に対応

GM

■寸法/W1,760(高さ)×D885×H1,960 (mm)

CAPRICCIO SPIN 2

カプリチオスピン2

この冬
大ブレイク!



ストレイシー・クリスマス

GM ©フジテレビ/ROBOT



おこってコアラ だまってカンガルー

競馬ゲームの決定版!



CCD
カメラ
搭載!

無軌道走行可能!
走行方向を右回り左回りと反転!

GM

■寸法/W4,900×D3,100×H2,225 (mm) ■重量/2,008kg ■消費電力/3,300W, AC100V
■梱包寸法/MAIN CABINET(フィールド):W3,700×D1,950×H1,050 (mm) REAR CABINET
(プロジェクター式):W2,550×D1,920×H1,400 (mm) ROOF(プロジェクター上アーム):W1,300
×D650×H2,550 (mm) TERMINAL CABINET (一組2セット計6台):W1,200×D920×H800 (mm)
※本ゲーム機は設置運送に必要となる「タラシゲ」を別途ご購入ください。



イーグレット II



ジャンリー

より軽く、
コンパクト!
ラクラク設置

■寸法/W750
×D903×
H1,450 (mm)
■重量/105kg
■消費電力/
125W

GM

メダルコーナー
を華やかに
演出!

■寸法/W580×
D737×H1,597
(mm)
■重量/90kg

GM

株式会社タイトー

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。
©TAITO CORP. 1996 TAITO HOMEPAGE <http://www.taito.co.jp/>

GM販売部 〒243-04 神奈川県横浜市港北区新横浜250 TEL (0462) 35-9510 FAX (0462) 35-5649
TG販売部 〒223 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL (045) 593-7125 FAX (045) 593-7143
プログラマー、CGデザイナー募集中! お問い合わせ先 ☎045 (593) 7100